

Regolamento_Heads Up Hold'Em

Heads Up Hold'Em è un gioco basato sul **Texas Hold'em** e include puntate aggiuntive: **Pocket Bonus**, **Trips Plus** e **Bad Beat**.

Heads Up Hold'Em è giocato con un singolo mazzo da 52 carte. Al termine di ogni round, le carte utilizzate sono reinserite nel mazzo, che viene quindi mescolato.

Per giocare:

- Fai clic su una fiche per selezionarla e quindi premi **Ante** sul tavolo per piazzare le tue puntate **Ante e Odds**. Ricorda che la puntata **Odds** è sempre pari alla puntata **Ante**. Tali puntate devono rientrare nel limite minimo e massimo. Non puoi giocare un round senza piazzare queste puntate.
- La puntata totale minima e massima è indicata accanto al tavolo. Fai clic su questa per fare comparire la finestra contenente tutti i limiti del tavolo.
- Per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo, fai clic su **ANNULLA**. Per rimuovere tutte le puntate sul tavolo e ricominciare, fai clic su **CANCELLA**.
- Per giocare le puntate che hai piazzato, fai clic sul pulsante **DISTRIBUISCI**. Tu e il croupier riceverete 2 carte a testa (quelle del croupier sono coperte). Queste carte sono chiamate '**Hole**'. Saranno quindi poste 5 carte al centro del tavolo. Queste 5 carte sono considerate comunitarie.
- Adesso dovrai fare clic su **VEDI** o **×3 RILANCIA**.
- Fai clic su **×3 RILANCIA** per piazzare una puntata **Raise** pari a 3 volte la tua puntata **Ante**.
- Fai clic su **VEDI** per girare le prime 3 carte comunitarie e rinunciare alla possibilità di piazzare una puntata **Raise** pari a 3 volte la tua puntata **Ante**.
- Dopo aver fatto clic su **VEDI** potrai scegliere se cliccare su **VEDI** di nuovo oppure cliccare su **×2 RILANCIA**.
- Fai clic su **×2 RILANCIA** per piazzare una puntata **Raise** pari a 2 volte la tua puntata **Ante**.
- Fai clic su **VEDI** per girare le ULTIME 2 carte comunitarie e rinunciare alla possibilità di piazzare una puntata **Raise** pari a 2 volte la tua puntata **Ante**.
- Dopo aver fatto clic su **VEDI** potrai premere **PASSA** o **×1 RILANCIA**. Fai clic su **PASSA** per rinunciare alle tue puntate **Ante e Odds** e terminare il round di gioco. **N.B.** Potresti vincere con una puntata **Pocket Bonus** e/o **Trips Plus** dopo avere cliccato su **PASSA**. Fai clic su **×1 RILANCIA** per piazzare una puntata **Raise** pari alla tua puntata **Ante**.
- Dopo avere piazzato una puntata **Raise** di qualsiasi importo, tutte le carte coperte sul tavolo saranno girate. Il gioco calcolerà automaticamente la migliore mano di poker a 5 carte possibile, utilizzando le tue 2 carte iniziali e le 5 carte comunitarie. Il gioco calcolerà inoltre la migliore mano di poker a 5 carte per il croupier (utilizzando le sue 2 carte iniziali e le 5 carte comunitarie).
- Se desideri giocare un nuovo round, piazza le puntate come descritto precedentemente e quindi fai clic su **DISTRIBUISCI**. Puoi inoltre fare clic su **RIPUNTA** per piazzare le stesse puntate del round precedente o **RIPUNTA E DISTRIBUISCI** per piazzare le stesse puntate del round precedente e distribuire le carte.

ANTE E ODDS

- La puntata **Ante** ti viene restituita con un Push se la mano del croupier non si qualifica (ovvero vale meno di una Coppia) o è uguale alla tua combinazione di carte.
- La tua puntata **Ante** è pagata 1:1 se il croupier si qualifica e la tua mano batte la sua.

Combinazione	Vincita
SCALA REALE	500:1
SCALA A COLORE	50:1

QUADS	10:1
FULL	3:1
COLORE	1.5:1
SCALA	1:1
ALTRE MANI	Pareggio

- Se batti la mano del Croupier, vinci un premio per la puntata Odds o ricevi la puntata Odds con un push (vedi la tabella in alto).
- Perdi la puntata Odds se la tua mano vale meno di una Scala e il Croupier ti batte.
- La puntata Odds ti viene restituita con un Push se tu e il Croupier avete la stessa combinazione di carte.
- Ricevi un pagamento 1:1 per la tua puntata Raise se batti la mano del Croupier.
- Perdi la puntata di Raise se il Croupier batte la tua mano.
- La puntata Raise ti viene restituita con un Push se tu e il Croupier avete la stessa combinazione di carte.

Bad Beat	Vincita
SCALA A COLORE	500:1
QUADS	50:1
FULL	10:1
COLORE	8:1
SCALA	5:1
ALTRE MANI	Perdita

- Se la tua mano forma una Scala o una combinazione superiore e il croupier ti batte, vinci il premio **Bad Beat** (vedi la tabella in alto).
- **N.B.** Vinci un premio **Bad Beat** se perdi con una mano che forma una Scala o una combinazione superiore, a prescindere dall'origine delle carte. La mano che vince il premio Bad Beat può essere costituita da un mix di carte iniziali e comunitarie o essere composta esclusivamente da carte comunitarie.

TRIPS PLUS

La puntata collaterale **Trips Plus** è opzionale e paga quando le carte del giocatore (le 2 iniziali e le 5 carte comunitarie) formano un **Trips** (tris) o una combinazione migliore, a prescindere dal risultato delle puntate principali della partita. I premi della puntata **Trips Plus** sono elencati in basso.

Trips Plus	Vincita
SCALA REALE	100:1
SCALA A COLORE	40:1
QUADS POKER	30:1
FULL	8:1
COLORE	7:1
SCALA	4:1

TRIPS	3:1
-------	-----

POCKET BONUS

La puntata **Pocket Bonus** è una puntata collaterale che assegna un premio in base al valore delle tue 2 carte iniziali (Hole), a prescindere dal risultato delle puntate principali. Se le tue 2 carte iniziali (Hole) contengono una Coppia o una Asso con una Figura (Re, Regina o Jack), ricevi uno dei premi indicati nella tabella in basso.

Pocket Bonus	Paga
ASSI POCKET	30:1
ASSO-FIGURA DI UN SEME	20:1
ASSO-FIGURA	10:1
COPPIA	5:1

Ammontare minimo, rapportato alla raccolta, destinato a montepremi

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 97,64%.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) per la puntata **Trips Plus** è pari al 96.66%.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) per la puntata **Pocket Bonus** è pari al 95.48%.

PULSANTI

- **DISTRIBUISCI** Distribuisce le carte.
- **PASSA** Rinunci alle tue puntate Ante e Odds e termini il round di gioco.
- **RIPUNTA** Piazza le stesse puntate del round precedente.
- **RIPUNTA E DISTRIBUISCI** Piazza le stesse puntate del round precedente e distribuisce le carte.
- **CANCELLA** Rimuovi tutte le puntate dal tavolo.
- **ANNULLA** Rimuovi l'ultima puntata piazzata sul tavolo.
- **VEDI** Al primo clic, scopre le prime 3 carte comunitarie. Al secondo clic, scopre le ultime 2 carte comunitarie.
- **1 × RILANCIA** Piazza una puntata Raise pari alla puntata Ante e quindi gioca la tua mano contro quella del croupier.
- **2 × RILANCIA** Piazza una puntata Raise pari al doppio della puntata Ante e quindi gioca la tua mano contro quella del croupier.
- **3 × RILANCIA** Piazza una puntata Raise pari al triplo della puntata Ante e quindi gioca la tua mano contro quella del croupier.
- **LIMITI DEL TAVOLO** fai clic sulla carta dorata che indica le puntate **MIN** e **MAX** per visualizzare i limiti del tavolo e la tabella dei pagamenti